

Esbrook voetvolley spelregels

- De afmetingen van het veld bedragen 7,5 meter breed en 15 meter lang.
- Het net hangt in het midden en is 2.20 meter hoog.
- Een team bestaat uit **vier spelers**, bij meer spelers gelden de overige spelers als reserves die na een servicebeurt-wissel kunnen indraaien.
- Het spel begint met de service vanaf de grond van achter de achterlijn. Je mag met het zand een hoopje maken om daar vanaf te serveren met je voet. De bal mag de netband bij het serveren raken.
- De ontvangende partij mag de bal direct maar bij voorkeur in maximaal drie balcontacten terugspelen.
- Een speler mag de bal niet twee keer achter elkaar raken. De bal voor jezelf 'hooghouden' is niet toegestaan.
- Je mag alle lichaamsdelen gebruiken, behalve je armen en handen.
- Verder mag je tijdens de rally het net niet aanraken.
- Je maakt een punt als de bal op de helft van de tegenstander binnen de lijnen op de grond komt of als de tegenstander de bal niet op jouw helft krijgt.
- Win je het punt, dan mag je blijven serveren. Zo niet, dan is de tegenstander aan de beurt.
- De puntentelling is volgens het rallypoint-systeem. Dat wil zeggen, bij iedere rally staat er een punt op het spel, ongeacht of je nu serveert of niet.
- De wedstrijden zullen, afhankelijk van het aantal teams dat inschrijft, 10 tot 15 minuten duren.
- De eerstgenoemde ploeg op het schema mag beginnen met serveren.
- Volgens het rally-point systeem kunnen beide teams bij elke service een punt scoren. Een speler blijft serveren totdat hij de servicebeurt verliest.
- Indien de bal bij service de netband raakt, dan is dat een correcte service en wordt er doorgespeeld. Indien de bal in de lucht aan de kant van het eigen speelvak buiten de belijning komt mag er doorgespeeld worden, mits de bal maar niet de grond raakt.
- Het is verder toegestaan om door te spelen als de bal het net aan de kant van het eigen speelvak raakt.
- De spelers mogen het net nooit raken.
- Verder mogen de spelers wel onder het net over de lijn van het speelvak van de tegenstander komen mits zij deze niet hinderen.
- Het begin- en eindsignaal wordt door de scheidsrechter middels een geluidssignaal weergegeven.
- gewonnen wedstrijd levert 2 punten op voor het winnende team, bij een gelijke eindstand krijgen beide teams 1 punt, een verloren wedstrijd levert geen punten op.
- Indien twee of meerdere teams in de poule met hetzelfde aantal punten eindigen, telt achtereenvolgens het doelsaldo, het aantal gemaakte punten en dan het onderlinge resultaat. Als er dan geen beslissing is, spelen de teams één rally tegen elkaar. Daarbij wordt van tevoren

getost wie er mag serveren. De winnaar van de rally eindigt in de poule vervolgens boven het team dat de rally verliest.

- Een speler blijft serveren totdat de tegenstander een punt maakt en de service naar de tegenstander gaat. Wordt er weer een punt gewonnen en komt de service terug dan moet er een nieuwe speler serveren. Wanneer iedereen een servicebeurt heeft gehad, mag de eerste speler weer. De spelers serveren dus bij toerbeurt.